

世界奧林匹克機械人競賽(WRO)  
香港區選拔賽 2017  
常規賽小學組，初中組，大專賽

地點：聖安當小學(油塘油塘道 1 號) 1 樓禮堂

日期：2017 年 9 月 16 日(Sat)

時間：8:30 – 17:30

## 比賽日程表

日程內容只供參考，時間以比賽當天公佈為準

時間	常規賽小學組，初中組	大專賽	備註
0830-0900	<b>參賽者報到(1樓禮堂)</b> (於準備區就坐)		比賽全日，學生扣上襟章以茲識別
0900-0915	特殊規則公佈		
0915-1000	機械人即場搭建及測試 (120min)	初賽環節 機械人修改及測試 (135min)	所有器材均為散件才可以開始搭建
1030-1115			
1115-1145	檢查機械人 (15min)	檢查機械人 (15min)	隊員依次序帶機械人到比賽枱進行比賽
1145-1230	★第一次挑戰 (45min)	★第一次挑戰 (45min)	
1230-1330	午飯時間		
1330-1415	機械人修改及測試 (45min)	機械人修改及測試 (45min)	
1415-1430	檢查機械人 (15min)	檢查機械人 (15min)	測試時間完結後，隊員必須把機械人放到檢查區進行檢查
1430-1515	★第二次挑戰 (45min)	★第二次挑戰 (45min)	
1515-1545	機械人修改及測試 (30min)	決賽環節 機械人修改及測試 (30min)	未能準時把機械人放到檢查區的隊伍可能為被取消該點合資格
1545-1600	檢查機械人 (15min)	檢查機械人 (15min)	
1600-1645	★第三次挑戰 (45min)	★第一次挑戰 (45min)	
1645-1700	分數統計		大會人員收拾場地 (比賽場地及道具)
1700-1730	頒獎典禮 所有證書將以電子郵件形式發送到負責老師電郵		

常規賽小學組，機械人測試及比賽時段將於 2 張比賽枱進行，比賽當天每組的枱上會貼有一張日程表，列明學校名稱，隊伍名稱，隊伍編號，隊伍進行比賽的賽枱及比賽整日流程。

## 常規賽小學組比賽流程

常規賽小學組每張比賽枱會有一位裁判

- 1 每個回合開始前(機械人檢查後)，裁判會隨機決定任務物品位置。
- 2 比賽開始時，裁判將按照分組表內的次序，宣佈隊伍的中文及英文名稱，著隊伍準備比賽。比賽隊員需於機械人檢查區將已檢查的機械人帶到場地，並依照裁判的指示進行比賽，如呼叫隊伍 3 次均沒有回應，視為放棄。

- 3 隊伍有 30 秒準備時間，

隊員必須：

檢查機械人及準備機械人需要用到的工具

檢查場地上的任務模型是否放置正確。

裁判必須：

正確地放好隨機物品

- 4 當裁判宣佈：「1 · 2 · 3 · LEGO!!」之後隊伍開始比賽。

- 5 比賽期間若發生以下情況，該回合挑戰將結束並停止計時：

機械人完全進入基地。

參賽隊員叫停比賽。

參賽隊員觸碰比賽枱上的機械人或任何物體。

違反了比賽規則。

比賽時間 (2 分鐘) 結束。

- 6 分數計算完畢後，隊伍代表及裁判需在計分紙上簽署確認。

- 7 該回合比賽完結後，隊伍需收拾機械人及工具並還原比賽場地，然後把機械人放回檢查區。

常規賽初中組，機械人測試及比賽時段將於 2 張比賽枱進行，比賽當天每組的枱上會貼有一張日程表，列明學校名稱，隊伍名稱，隊伍編號，隊伍進行比賽的賽枱及比賽整日流程。

### 常規賽初中組比賽流程

- 1 常規賽小學組每張比賽枱會有一位裁判
- 2 **每個回合**開始前(機械人檢查後)，裁判會隨機決定任務物品位置。
- 3 比賽開始時，裁判將按照分組表內的次序，宣佈隊伍的中文及英文名稱，著隊伍準備比賽。比賽隊員需於機械人檢查區將已檢查的機械人帶到場地，並依照裁判的指示進行比賽，如呼叫隊伍 3 次均沒有回應，視為放棄。
- 4 隊伍有 30 秒準備時間，

隊員必須：	裁判必須：
檢查機械人及準備機械人需要用到的工具	正確地放好隨機物品
檢查場地上的任務模型是否放置正確。	
- 5 當裁判宣佈：「1 · 2 · 3 · LEGO!!」之後隊伍開始比賽。
- 6 比賽期間若發生以下情況，該回合挑戰將結束並停止計時：

機械人完全進入基地。	參賽隊員叫停比賽。
參賽隊員觸碰比賽枱上的機械人或任何物體。	違反了比賽規則。
比賽時間 (2 分鐘) 結束。	
- 7 分數計算完畢後，隊伍代表及裁判需在計分紙上簽署確認。
- 8 該回合比賽完結後，隊伍需收拾機械人及工具並還原比賽場地，然後把機械人放回檢查區。

## 比賽注意事項

1. 比賽報到時間為早上 8:30 - 9:00，切勿過早於校門外等候或遲到
2. 比賽場地不設電源供應，參賽者需預先替電腦及機械人充電，帶備足夠電池，大會設緊急充電區予參賽者使用，如有需要請於當日向報到處職員查詢。
3. 比賽期間除參賽隊員(學生)及工作人員外，教練及參觀者不得進入比賽區域。
4. 如對比賽結有任何異議，必需由隊伍成員向裁判提出，如再有爭議，由總裁判作最終決定。
5. 常規賽及足球賽隊伍必須即場搭建機械人，所有零件都必須以元件的狀態帶進比賽區域。
6. 請注意規賽機械人大小限制：
  - 常規賽：25 x 25 x 25cm
  - 大專賽：45 x 45 x 45cm
7. 參賽隊伍的作品都必須由隊伍隊員原創。如參賽作品被發現涉及抄襲他人(包括同一參賽單位其他隊伍)作品，將可能被取消資格。
8. 比賽當日常規賽將公佈一項特殊規則(任務)。
9. 比賽規則，比場場地，大小尺寸及日程等皆以比賽當日安排為準。
10. 如比賽當日天文台發出黑色/紅色暴雨訊號或八號烈風訊號。比賽會被取消，大會將透過電郵及電話通知負責老師及教練往後安排。

如有任何關於比賽當日的疑問，請電郵 [wro.hk@semia.com](mailto:wro.hk@semia.com) 查詢